



だれでも どこでも かんたん
製造業のための
360度VR研修クラウドソフト

【お問い合わせ先】

大同メタル工業株式会社 3D's VRソリューションズG

担当 Email : vr-info@daidometal.com

1.作成したフロアマップをJPEGファイルに変換する

2.フロアマップをコンテンツに登録する

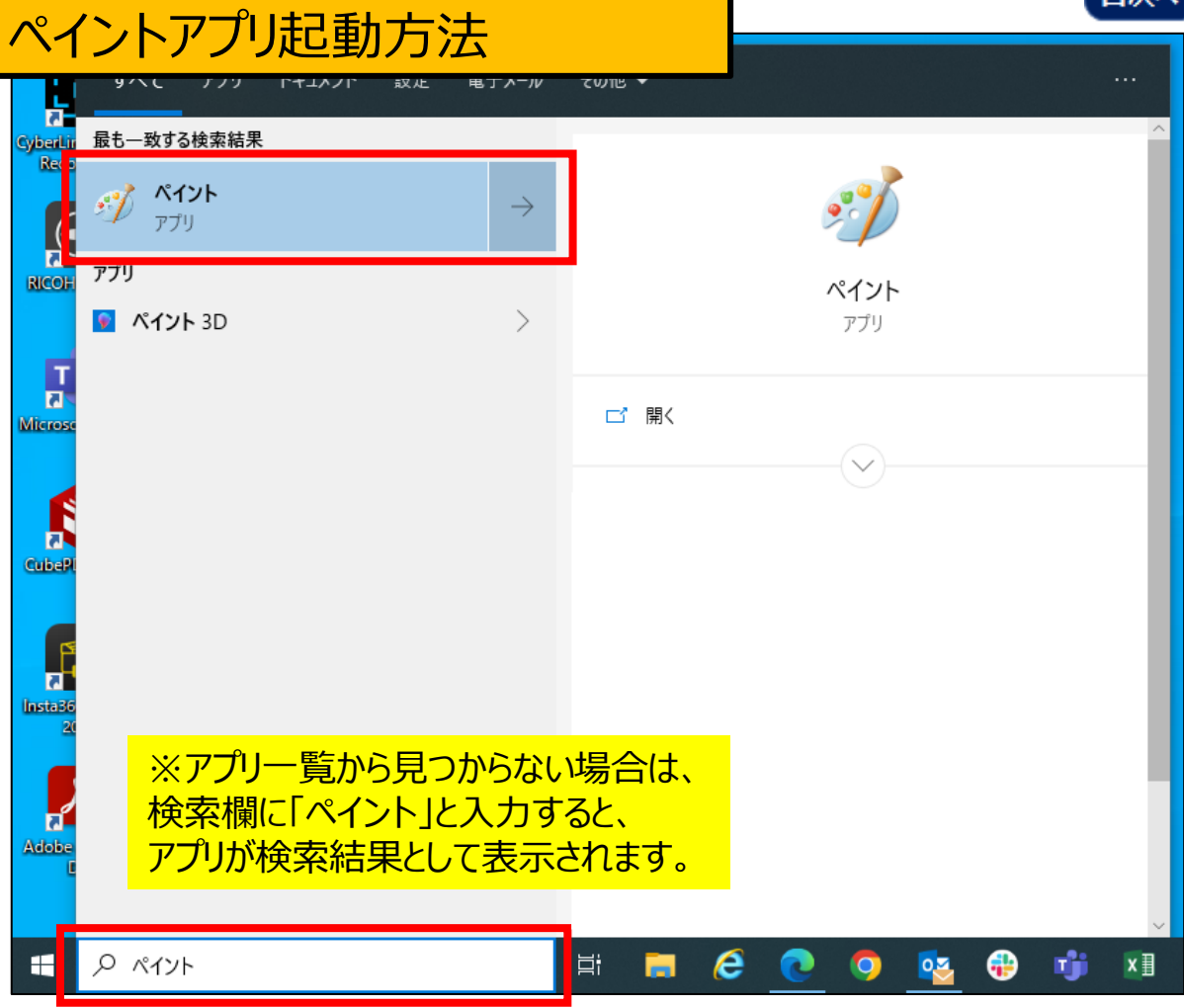
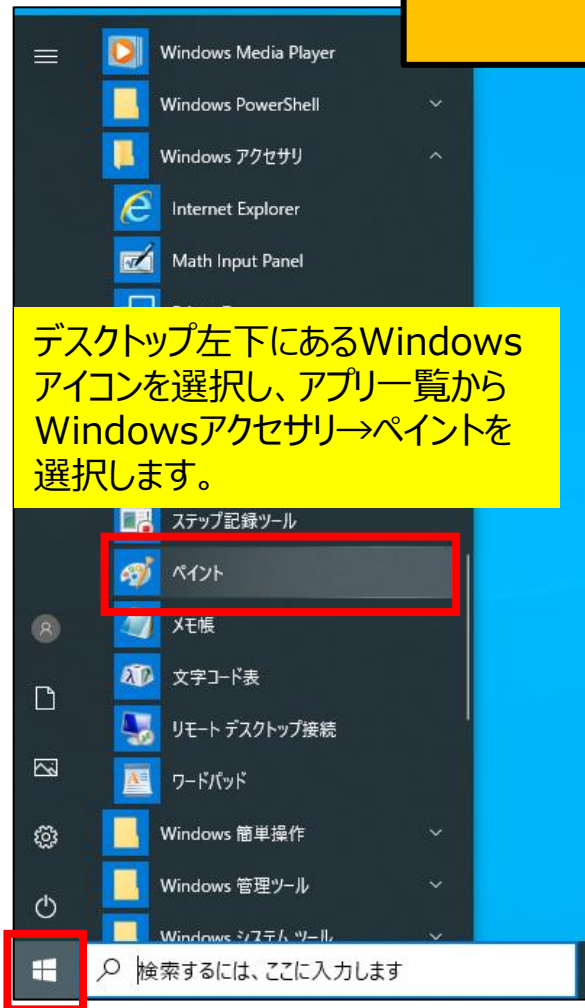
1.作成したフロアマップをJPEGファイルに変換する

フロアマップをコンテンツに登録するには、ファイル形式をJPEG、PNG、GIFファイルに変換する必要があります。エクセルやパワーポイントで作成したフロアマップはWindowsの標準アプリである「ペイント」を使用してファイル形式を変換します。



ペイントアプリ起動方法

デスクトップ左下にあるWindowsアイコンを選択し、アプリ一覧からWindowsアクセサリ→ペイントを選択します。



※アプリ一覧から見つからない場合は、検索欄に「ペイント」と入力すると、アプリが検索結果として表示されます。

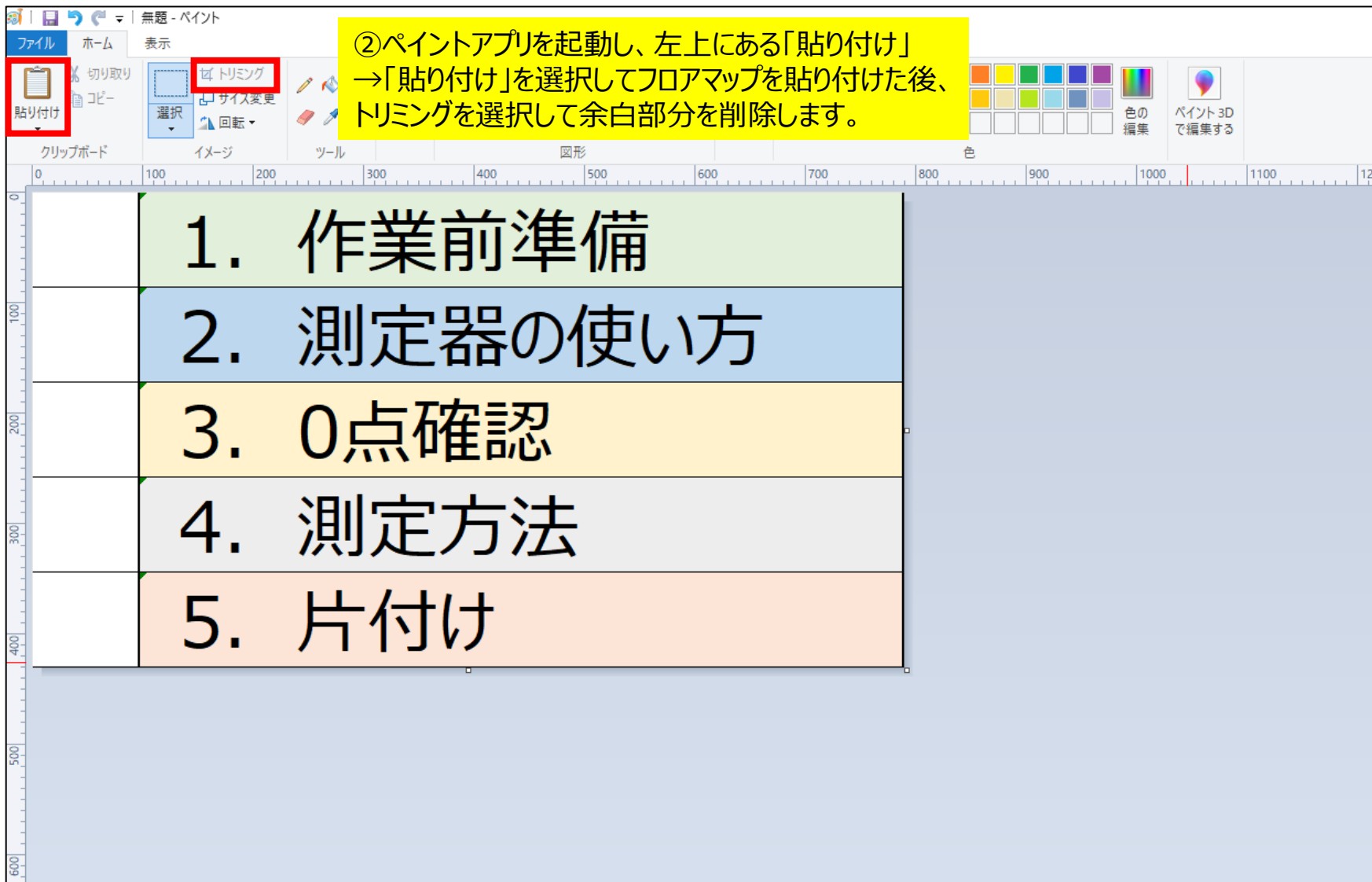
1.作成したフロアマップをJPEGファイルに変換する

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1														
2			1.	作業前準備										
3			2.	測定器の使い方										
4			3.	0点確認										
5			4.	測定方法										
6			5.	片付け										
7														
8														
9														
10														
11														
12														
13														

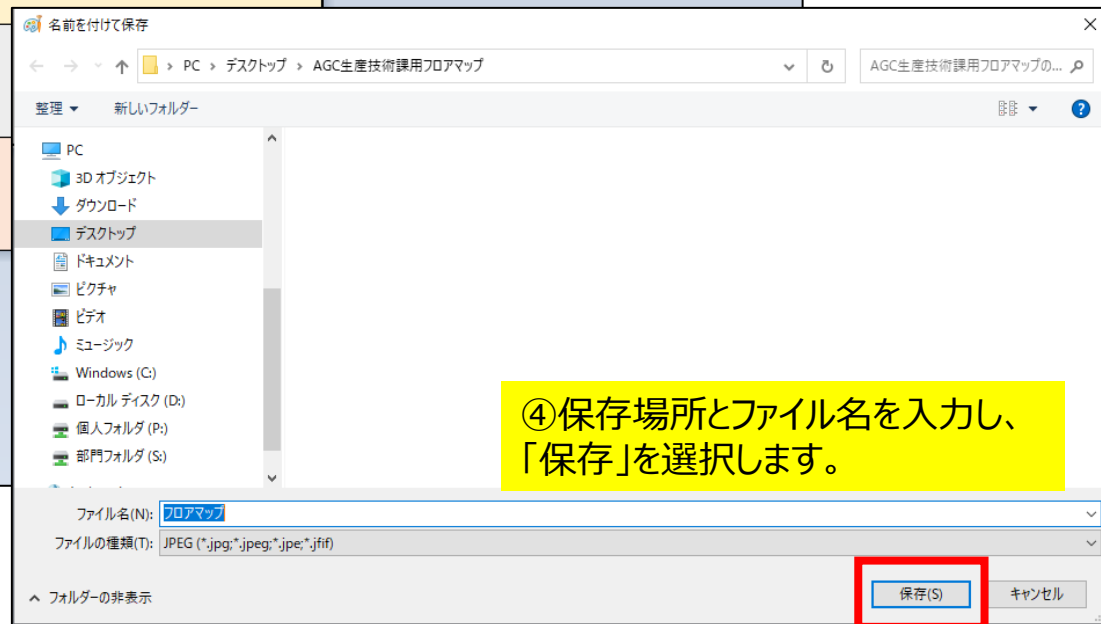
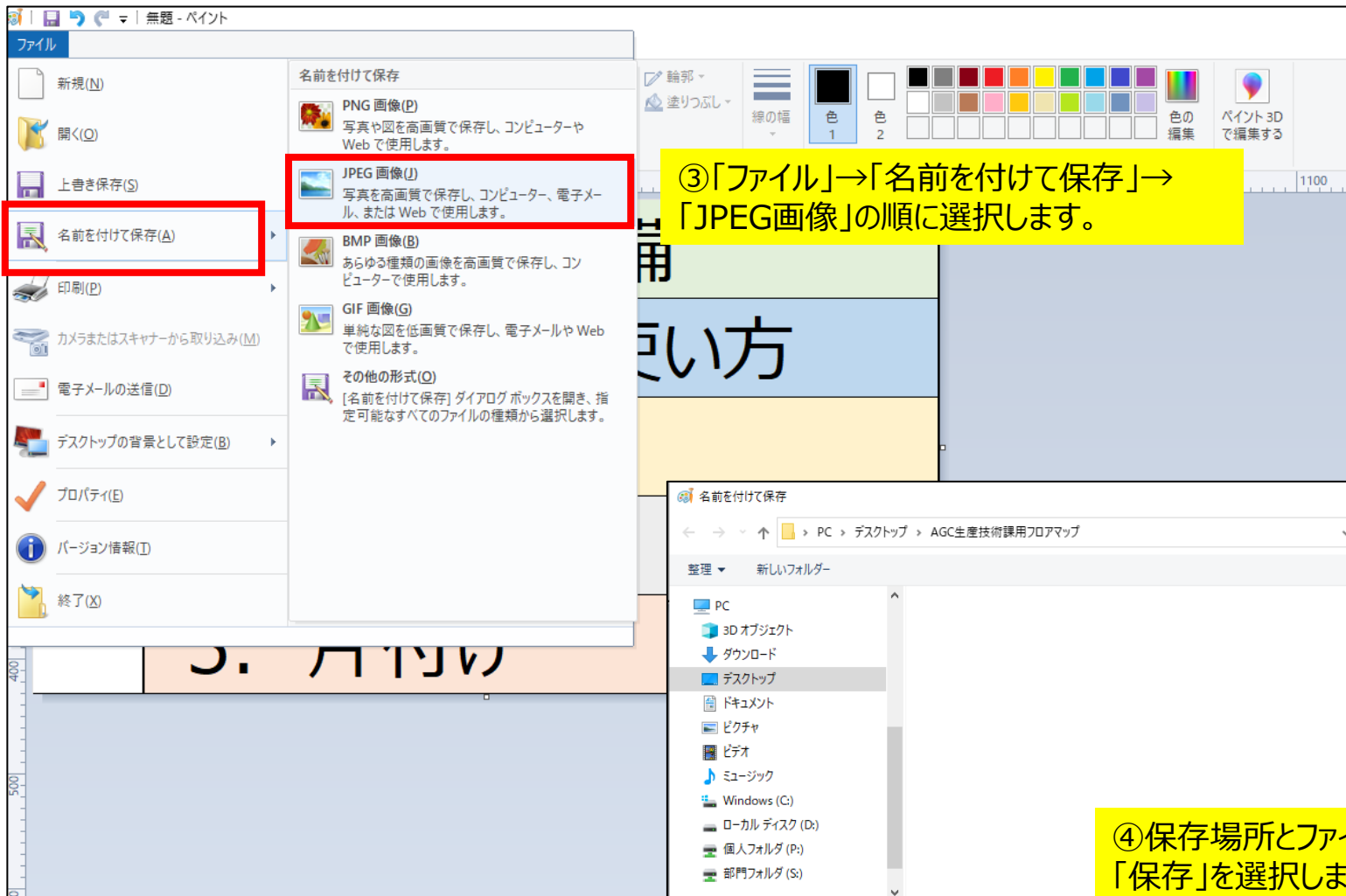
①エクセルまたはパワーポイントで作成したフロアマップを選択した状態で右クリックを押し、「コピー」を選択します。

1.作成したフロアマップをJPEGファイルに変換する

②ペイントアプリを起動し、左上にある「貼り付け」
→「貼り付け」を選択してフロアマップを貼り付けた後、
トリミングを選択して余白部分を削除します。



1.作成したフロアマップをJPEGファイルに変換する



2.フロアマップをコンテンツに登録する

☰ Spacely

ダッシュボード

プロジェクト

プロジェクト管理/編集

フォルダ

新規プロジェクト制作

新規動画PJ制作 (0/100)

静止画抽出

物件データ/撮影管理

物件データ管理

ホームステージング

ポイント発注管理

ホームステージング発注

活用 / 分析

セールスVR

研修VR

AIサイズ推定設定

アクセス分析

プロジェクト管理 > 編集

作成日

すべての期間

Q 物件名・住所・説明文・URL

プロジェクト

3件のプロジェクト

全プロジェクトリストをCS

⑤マイページにアクセスし、プロジェクト管理/編集画面からフロアマップを登録したいコンテンツのサムネイル画像をクリックします。

2025.06.20作成 31分前更新
マニュアル作成用

2025.03.13作成 42分前更新
【静止画】研修アクション編集

2025.01.14作成 42分前更新
【静止画】VRアクション編集

限定公開 IP制限

所有者 daidometal-01

所有者 daidometal-01

所有者 daidometal-01

検索結果は以上です

2.フロアマップをコンテンツに登録する

マニュアル作成用

シーン編集 ここをクリックするかドラッグ&ドロップして追加 追加加工

設定

フロアマップ + フロアマッププレビュー

シーン編集 フロアマップなし

ここにフロアマップをドロップ
または[+]アイコンをクリックします

ファイル名(N): フロアマップ.jpg カスタムファイル (*.jpeg;*.jpg) 開く(O) キャンセル

⑥「シーン編集」をクリックし、フロアマップの右上にある「+」をクリックして先程作成したフロアマップを選択し、「開く」をクリックします。

シーン編集 シーン切り替え シーン並び替え

設定

フロアマップ + フロアマッププレビュー

シーン編集 フロアマップ1

フロアマップなし

⑦フロアマップ 1 にアップロードしたフロアマップが追加されます。

1. 作業前準備
2. 測定器の使い方
3. 0点確認
4. 測定方法
5. 片付け

シーン一覧

2.フロアマップをコンテンツに登録する

Spacely マニュアル作成用

シーン編集 シーン切り替え シーン並び替え 画像加工

設定

シーン編集

ドールハウス制作

ホームステージング発注

VRアクション編集

AIサイズ推定

AI空間設計

プレビュー

フロアマップ + フロアマッププレビュー - [] [] [] パノラマプレビュー

フロアマップ1

フロアマップなし

⑧「フロアマップなし」をクリックし、下部のシーン一覧にある360度静止画を「フロアマップ1」にドラッグアンドドロップで移動します。

押したまま... はなす

1 天王洲

2 ふれあい橋

3 TY.HARBER

2.フロアマップをコンテンツに登録する

⑩フロアマップ上に番号が表示され、配置後に表示される扇形の向きを撮影方向と同じになるように向きを調整します。
※工程順のフロアマップの場合、矢印の向きは任意ですが、工程名の逆を推奨します。

保存 保存して戻る

⑨「フロアマップ1」をクリックし、シーン一覧にある360度静止画を「フロアマップレビュー」にドラッグアンドドロップします。

2.フロアマップをコンテンツに登録する

The screenshot shows the Spacely software interface for manual creation. The main area is titled 'マニュアル作成用' (Manual Creation) and contains a 'フロアマップ' (Floor Map) section with a list of steps:

1. 作業前準備 (Preparation before work)
2. 測定器の使い方 (How to use the measuring instrument)
3. 0点確認 (Zero point confirmation)
4. 測定方法 (Measurement method)
5. 片付け (Cleanup)

Below the list is a 'シーン一覧' (Scene List) section with three thumbnails: '天王洲' (Tenjūjima), 'ふれあい橋' (Fureaihashi), and 'TY.HARBER'. The 'TY.HARBER' thumbnail is highlighted with a red border. A red arrow points from the '保存' (Save) button in the top right corner to a yellow callout box.

**⑥全ての作業が完了したら、最後に「保存」を選択します。
※「保存して戻る」を選択すると、プロジェクト管理/編集画面に戻ります。**