

# プロジェクト制作・ VRアクション編集マニュアル



だれでも どこでも かんたん  
製造業のための  
360度VR研修クラウドソフト



ご契約者様専用ログインページ  
(株)スペースリーのログインページにリンクします

<https://www.daidometal.com/jp/vr/>

## <目次>

### VR静止画

- [プロジェクト制作](#)
- [VRアクション編集](#)

### VR動画

- [プロジェクト制作](#)
- [VRアクション編集](#)

## プロジェクト制作 VR静止画編



だれでも どこでも かんたん  
製造業のための  
360度VR研修クラウドソフト

## ➤ 準備するもの



- ・インターネットへ接続可能な  
編集用PC  
(スマートフォン、タブレットでも可)



- ・360度カメラにて撮影した  
360度静止画像

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 新規プロジェクト制作 画面へのアクセス方法

- ・マイページ（管理画面）へログインします。
- ・左側メニューから「新規プロジェクト制作」をクリックします。

The screenshot displays the Spacely management dashboard. On the left, a sidebar menu lists various functions. The item '新規プロジェクト制作' (New Project Creation) is circled in red, with a red arrow pointing to it from the text above. The main content area shows a line graph titled '今週のアクセス数' (This Week's Access Count) with a legend for 'PV'. The graph shows a sharp drop from 2.0 to 0.0. Below the graph, there is a section titled 'アカウント別アクセス数' (Access Count by Account) with a table header.

アカウント名	PV合計数	UU合計数	プロジェクト制作数(個数)	プロジェクト活用率(%)
--------	-------	-------	---------------	--------------

# プロジェクトの制作 マニュアル

➤ 新規プロジェクトを立ち上げるため、各種設定を行います。

**(必須)**

「プロジェクトのタイトル」は必ず入力が必要です。

**(任意)**

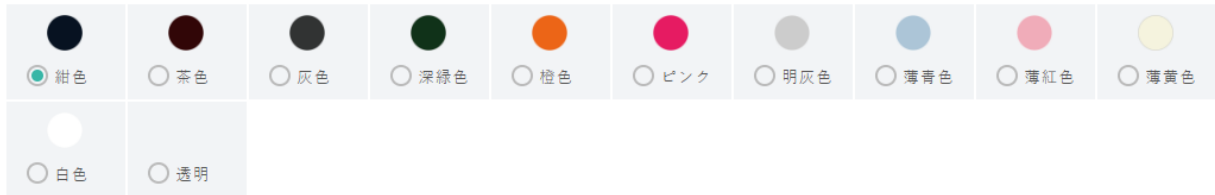
足元のパッド（三脚隠し）の色やロゴを入れるかなどの設定をします。



1. プロジェクトのタイトル[必須※]

プロジェクト名

2. 足元のパッドの色 ?



3. 足元のパッドに入れるロゴ画像と外部ページのリンク、パッドサイズ

外部ページのURL:

外部ページのタイトル:

ファイルを選択

パッドのサイズ(1.0が通常サイズ、0.8~2.0の間で指定できます。):

**(任意)**

各種その他の設定が可能です。詳細は矢印の先のヘルプをご確認ください。

4. その他の設定: ?

開始時にシーンを一覧を表示する

お問い合わせ用のボタンを常時出す

お問い合わせ用ボタンのリンク先

ボタン画像のカスタマイズ

> 次のプロセスに進む

全ての設定が完了したら、「次のプロセスへ進む」をクリックします。

**任意設定は初期設定で問題ありません。**

設定を変更したい場合は ? をクリックして設定を確認してください。

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 静止画像のアップロード

全シーン360度写真アップロード/並べ替え/削除/画質の編集 ?

※メインシーンとして、トップシーンと最大50シーンを追加できます。

画像を追加してください (残り50枚)

**ファイルを選択**    フォルダから選択

「**ファイルを選択**」をクリックし、360度静止画ファイルを選択してアップロードします。  
 ※動画や2D静止画はアップロードできません。

アップロードしてください

全シーン360度写真アップロード/並べ替え/削除/画質の編集 ?

※メインシーンとして、トップシーンと最大50シーンを追加できます。

048.JPG

**最大50シーンの360度静止画をアップロードできます。**

**> 次のプロセスに進む**

Spacely test

シーン編集    シーン切り替え    シーン並び替え    画像加工

フロアマップ    フロアマッププレビュー    パノラマプレビュー

シーン編集    フロアマップ1    フロアマップなし

プロジェクト立ち上げた後からでも「シーン編集」からシーンを追加することができます。。

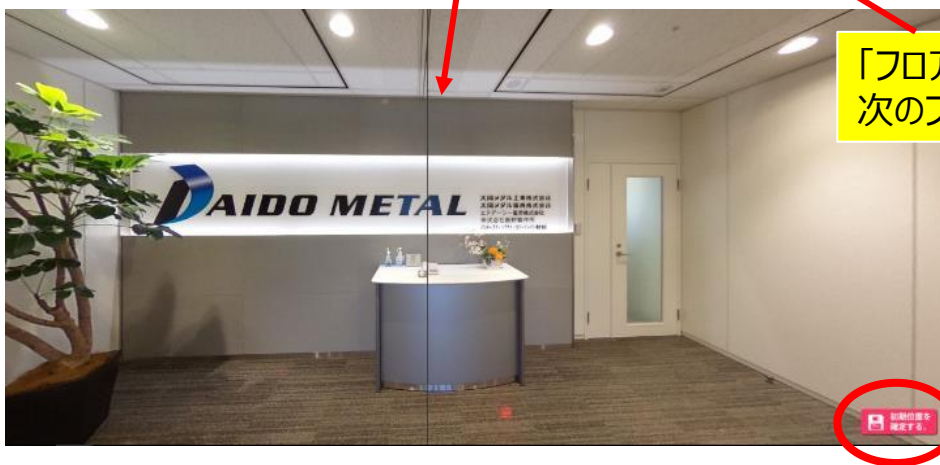
↓ +

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 静止画像の加工、切り替えシーンの追加

※プロジェクト立ち上げ後でも設定変更は可能です。

- ・静止画写真にタイトルを付けたり、開始正面位置を設定出来ます。
- ・処理画像補正ではぼかし等の画像処理などが出来ます。
- ・切替シーン追加では、シーン切り替え機能で使用する360度静止画を設定可能です。



シーンの開始位置とは、コンテンツ視聴を開始する際に最初に映し出される正面位置のことです。ここで位置を変更し、右下の「変更を確定する」で開始位置が変更されます。

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 間取図（フロアマップ）追加

間取図（フロアマップ）機能を利用する場合は設定します。

**※プロジェクト立ち上げ後でも設定変更は可能です。**

間取図の画像をアップロード ?

※jpg, png, gifデータのみ

各シーンが間取図上でどの地点から撮影したかをコンテンツ上で表示でき

間取図を設定しない場合そのまま次のプロセスにお進みください

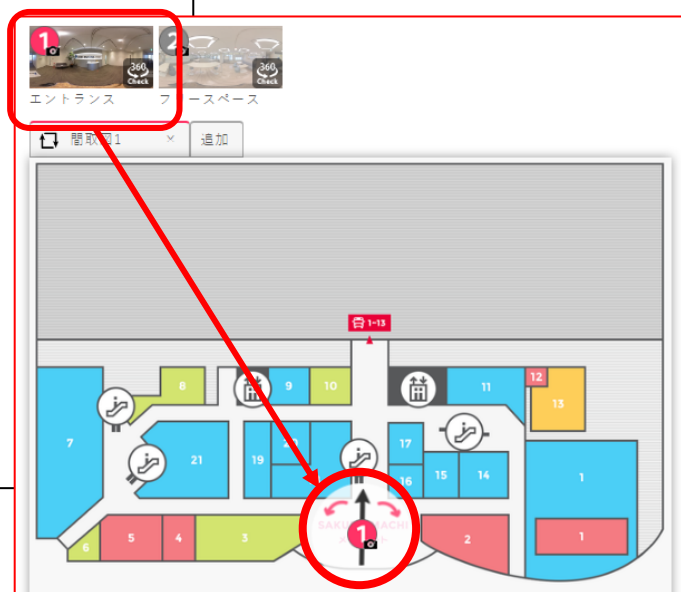
ファイルを選択 フロアマップ.png



間取図を登録する（1枚目）

間取図の設定をスキップする

「ファイルを選択」でJPG,PNG,GIF,BMPファイルの画像を選択し、「間取図を登録する」でフロアマップを登録できる。間取図（フロアマップ）とは、先ほど登録したシーン写真をどこで撮影したかが分かるマップのことです。



間取図（フロアマップを）登録した場合は各シーンの撮影位置を設定する。各シーンと連動している番号をフロアマップの撮影位置に設定し、撮影方向を設定する。

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ VRアクション編集

各シーン毎にVRアクション（キャプション追加やシーン移動など）を追加します。

※プロジェクト立ち上げ後でもVRアクション編集は可能です。



# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 公開設定方法

各シーン毎にVRアクション（キャプション追加やシーン移動など）を追加します。

公開/限定公開/非公開選択

※限定公開はURLを知る人のみ閲覧できます。非公開は、作成者のみがアクセス可能

公開  限定公開  非公開

**※初期設定は限定公開**

公開  限定公開  非公開

URL（必須※）

<https://spacely.co.jp/daidometal/xxx>

「xxx」にあたる部分を以下、記入し、URLを決めてください。

remove-shibuya01

公開 : インターネット上で誰でも閲覧可能  
 限定公開 : URL、QRコード、iframeから閲覧可能  
 （閲覧用パスワードも設定可能）  
 非公開 : コンテンツの閲覧にはユーザーIDとパスワードが要求される。

住所記入

東京都渋谷区

補足説明記入

プロジェクトの補足説明

（必須）各コンテンツ毎にURLを設定します。  
 ここで設定するURLは <http://Spacely.co.jp/△△△/xxx>  
 のxxxの部分の編集が可能です。  
 ※△△△部は各種設定画面から変更可能です。  
 初期設定ではユーザーID名が設定されます。

完了

**「完了」を選択して、プロジェクトの立ち上げが完了です。**

※実際は360度画像をアップロードした時点で、この画面を經由せずにブラウザやタブを閉じてしまってもプロジェクトは立ち上がります。この場合のプロジェクトの公開設定はマイページの各種設定のプロジェクト表示設定に従います。

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ プロジェクトの確認（新規プロジェクト制作の最終画面）



「プロジェクト一覧を確認」をクリックすると、マイページ上にプロジェクトが立ち上がっているかを確認できます。

## VRアクション編集 VR静止画編



だれでも どこでも かんたん  
製造業のための  
360度VR研修クラウドソフト

# VRアクション編集 マニュアル

- プロジェクト管理/編集画面から編集画面へのアクセスする方法は2パターン（A,B）あります。



# VRアクション編集 マニュアル

- プロジェクト管理/編集画面から編集画面へのアクセスする方法は2パターン（A,B）あります。



**Bパターン**  
①プロジェクト左下の「再生ボタン」をクリックします。

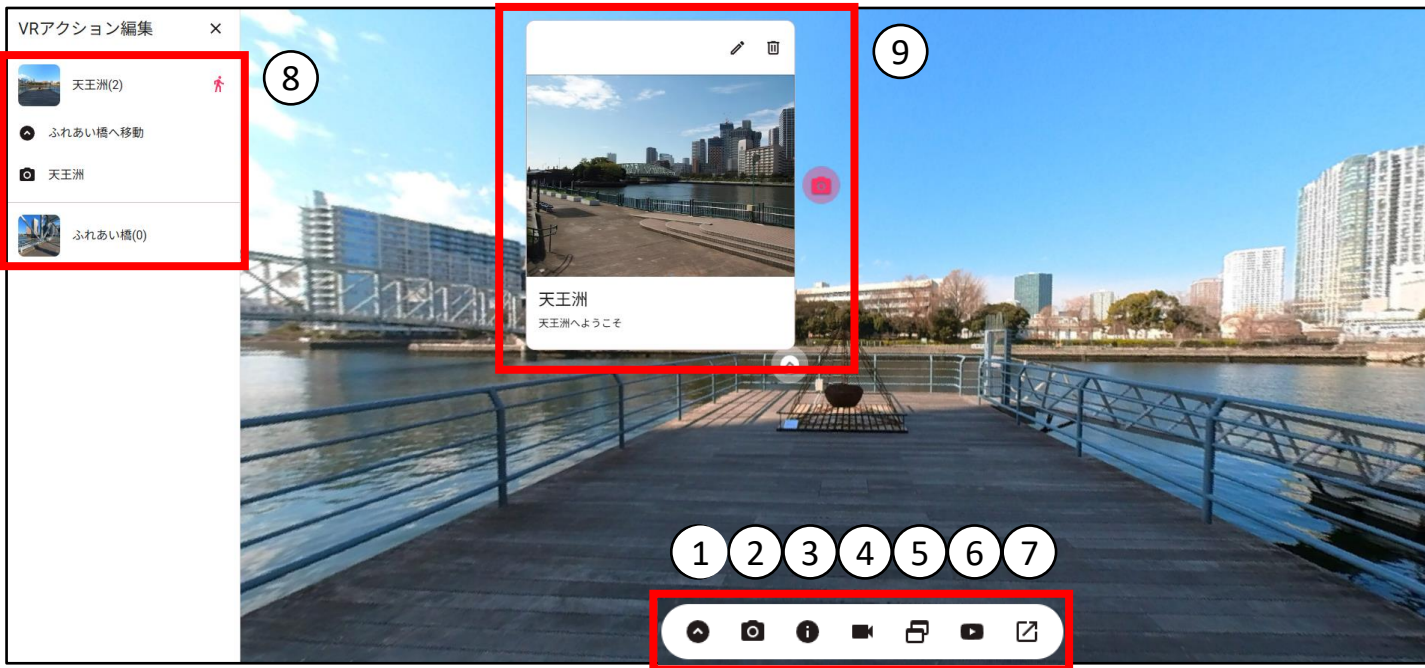


**Bパターン**  
②画面左下にある「VRアクション設定ボタン」をクリックします。




# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ シーン毎のVRアクション編集画面の説明



### 各キャプション説明

- ① 他シーンへの移動を追加……………シーンを移動するためのボタンを追加します。
- ② 画像を追加……………JPG,PNG等の画像を埋め込みます。
- ③ 文字を追加……………ポップアップ表示するコメントを埋め込みます。
- ④ 動画を追加……………2D動画を埋め込みます。
- ⑤ iframeを追加……………別のWebページを表示させるURLを埋め込みます。
- ⑥ YouTube動画を追加……………YouTube動画を埋め込みます。
- ⑦ 外部リンクを追加……………外部ページへジャンプするURLを埋め込みます。
- ⑧ シーン一覧……………アップロードした静止画と各シーンに埋め込んだキャプションが表示されます。  
※現在表示しているシーンの横に  が表示されます。
- ⑨ キャプションの再編集、削除……………アイコンをクリックするとキャプション内容を確認でき、右上のペンアイコンで再編集、ゴミ箱アイコンでキャプションを削除できます。

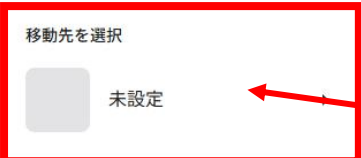
# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（他のシーンへの移動を追加）

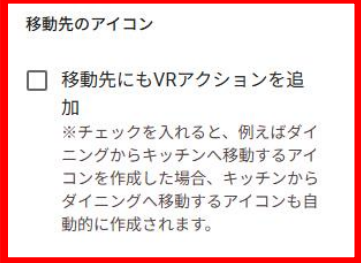
- ・同じプロジェクトにアップロードした360度静止画へ移動するキャプションを編集します。



角度を入力したり、ボタンを左右にスライドさせると矢印の向きが変更できます。

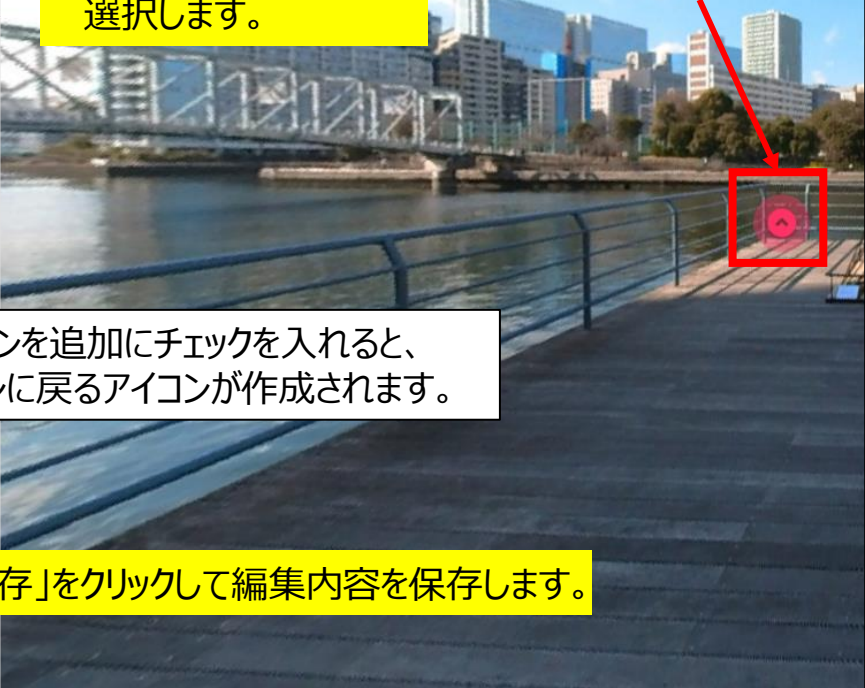


③「未設定」をクリックし、移動したいシーンを選択します。



移動先にもVRアクションを追加にチェックを入れると、自動で移動元のシーンに戻るアイコンが作成されます。

②矢印のキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラック&ドロップで位置を確定します。



④「保存」をクリックして編集内容を保存します。



# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（画像を追加）

- ・写真や説明画像などの画像を表示するキャプションを編集します。
- ・画像キャプションでは写真ファイルのみに限らずパワーポイントのスライドなどをJPEG、PNG、GIFファイルに変換した画像も埋め込み可能です。（19ページ参照）

画像のタイトルや説明文を入力することができます。

タイトルと説明

タイトル

説明

外部ページへのリンクURL

URL

画像を追加

+

VRアクションを開くタイミング

- はじめから開いた状態で表示  
※デフォルトではVRアクションをクリック時に画像やテキスト等の中身を表示します

保存

キャンセル

①「画像を追加」をクリックします。



外部ページにジャンプするURLを入力することができます。

②画像のキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラック&ドロップで位置を確定します。

③画像を追加の「+ボタン」をクリックして画像をアップロードします。（次ページ参照）

はじめから開いた状態で表示にチェックを入れると、視聴時に画像が開いた状態で表示されます。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（画像を追加）



### 画像を追加

アップロードした画像

内観/眺望

建物外観/共用部分

周辺環境

❗ jpg、jpeg、png、gif形式の画像をアップロードできます。画像は最大で20枚まで保

アップロードした画像

ここをクリックする  
か、ドラッグ&ドロップ  
して新しく画像をアップ  
ロード

①ここをクリックして画像を選択するか、ここに画像をドラッグ&ドロップして画像をアップロードします。1つの画像キャプションに最大20枚画像をアップロードできます。

### 画像を追加

アップロードした画像

内観/眺望

建物外観/共用部分

周辺環境

物件その他

❗ jpg、jpeg、png、gif形式の画像をアップロードできます。画像は最大で20枚まで保管されます。画像を複数選択した場合、数字の若い順に表示されます。

アップロードした画像



ここをクリックする  
か、ドラッグ&ドロップ  
して新しく画像をアップ  
ロード

②表示させたい画像を選択します。選択した順に番号が表示され、番号の若い順に画像が表示されます。

③「確定」をクリックして編集画面に戻り、最後に「保存」を押して編集内容を保存します。

キャンセル

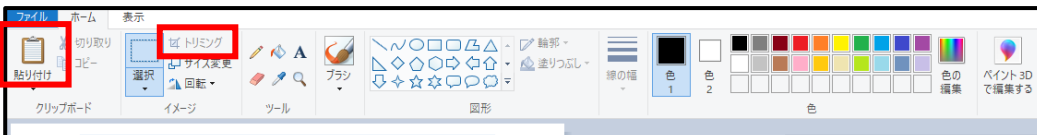
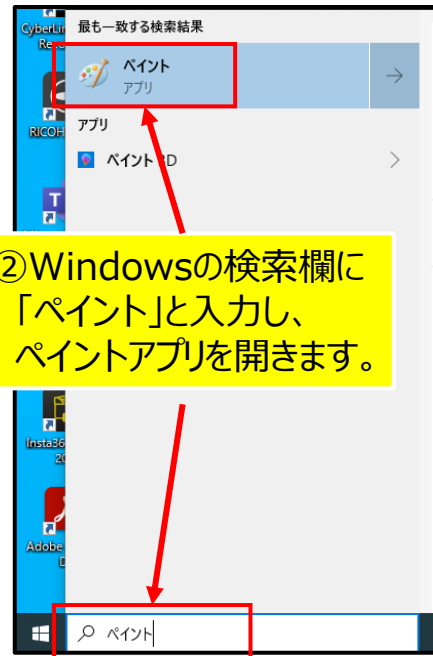
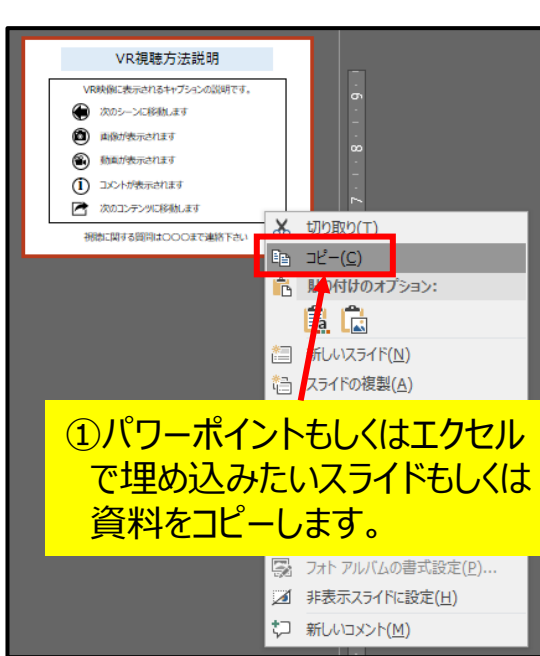
確定

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ JPEG, PNG, GIFファイルへの変換方法について



- Windowsの標準アプリである「ペイント」を使用して、パワーポイントやエクセルの資料をJPEG、PNG、GIFファイルに変換します。



# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（文字を追加）

- ・ポップアップ表示するコメントのキャプションを編集します。

③タイトルと表示させたい文字を説明欄に入力します。  
※タイトル、説明の入力は任意です。

▼ 叶山町

タイトルと説明

タイトル

説明

外部ページへのリンクURL

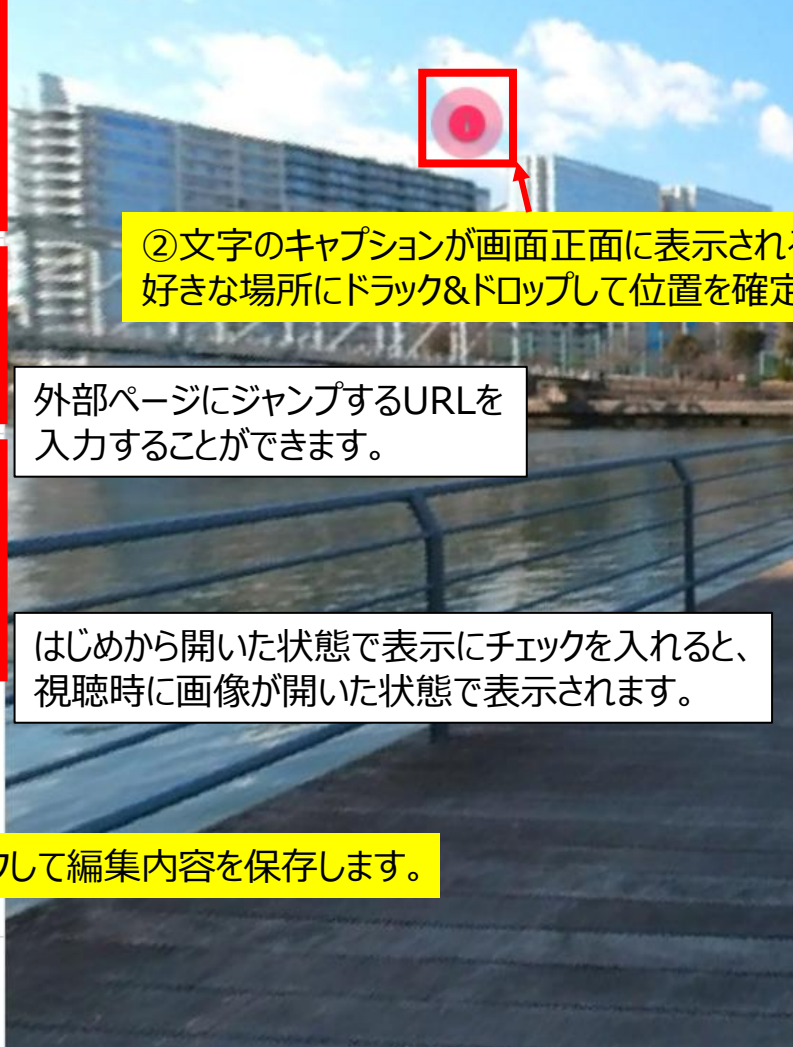
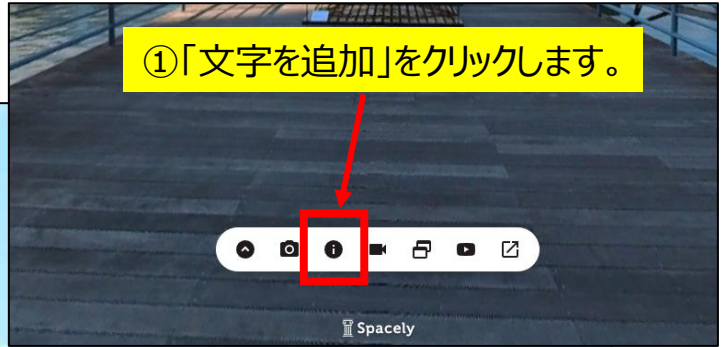
URL

VRアクションを開くタイミング

はじめから開いた状態で表示  
※デフォルトではVRアクションをクリック時に画像やテキスト等の中身を表示します

④最後に「保存」をクリックして編集内容を保存します。

保存 キャンセル



# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（動画を追加）

- ・2D動画を表示するキャプションを編集します。
- ・埋め込める動画は50MB以下のMP4,MOV形式の動画で、1つのコンテンツに最大10本までアップロードできます。

動画のタイトルや説明文を入力することができます。

タイトルと説明

タイトル

説明

動画を追加

+

VRアクションを開くタイミング

はじめから開いた状態で表示

はじめから開いた状態で表示にチェックを入れると、視聴時に動画が開いた状態で表示されます。

保存

キャンセル

①「動画を追加」をクリックします。

②動画のキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラッグ&ドロップして位置を確定します。

③動画を追加の「+ボタン」をクリックします。

④ここをクリックして動画を選択するか、動画をドラッグ&ドロップして表示したい動画をアップロードします。アップロード後に表示したい動画を選択します。

④最後に「保存」をクリックして編集内容を保存します。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（iframeを追加）

- ・iframeを表示するキャプションを編集します。
- ・iframeとは、プロジェクト内に矩形の領域を作り、指定したURLを読み込んで別のサイトを表示させることができます。

③表示させたいiframeのURLを入力します。

Webページを追加

URL

VRアクションを開くタイミング

- はじめから開いた状態で表示  
※デフォルトではVRアクションをクリック時に画像やテキスト等の中身を表示します

はじめから開いた状態で表示にチェックを入れると、視聴時に画像が開いた状態で表示されます。

①「iframeを追加」をクリックします。



②iframeのキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラック&ドロップして位置を確定します。



④最後に「保存」をクリックして編集内容を保存します。

保存

キャンセル

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（YouTube動画を追加）

- ・YouTube動画を表示するキャプションを編集します。
- ・YouTubeのURLもしくはリンク内にあるIDを入力してYouTube動画を埋め込みます。

※IDとは<https://www.youtube.com/watch?v=〇〇>の〇〇の部分です。

①「YouTube動画を追加」をクリックします。

②YouTubeのキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラッグ&ドロップして位置を確定します。

③表示させたいYouTubeのリンクまたはIDを入力します。

④最後に「保存」をクリックして編集内容を保存します。

はじめから開いた状態で表示にチェックを入れると、視聴時に画像が開いた状態で表示されます。

← 詳細設定

YouTubeのリンクを追加

URL / ID

※埋め込むYouTube動画のURLまたはIDを入力してください

VRアクションを開くタイミング

はじめから開いた状態で表示  
※デフォルトではVRアクションをクリック時に画像やテキスト等の中身を表示します

保存 キャンセル

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集方法（外部リンクを追加）

- ・外部リンクを表示するキャプションを編集します。
- ・外部リンクとは、コンテンツ内に別のサイトのリンク（URL）を挿入して別のサイトに移動することができます。

①「外部リンクを追加」をクリックします。

②外部リンクのキャプションが画面正面に表示されるので、好きな場所にドラック&ドロップして位置を確定します。

③表示させたい外部リンクのURLを入力します。

④最後に「保存」をクリックして編集内容を保存します。

外部ページへのURLを追加

URL

保存 キャンセル

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ 各シーンのVRアクション編集方法

- ・画面左側にあるシーンをクリックすると、選択したシーンに移動して編集を実施することができます。P16～P24を参照して各シーンのVRアクション編集を実施して下さい。



# VRアクション編集 マニュアル



## ➤ VRアクション編集終了方法

- ・VRアクション編集が終了したら、プロジェクト管理/編集に戻ります。

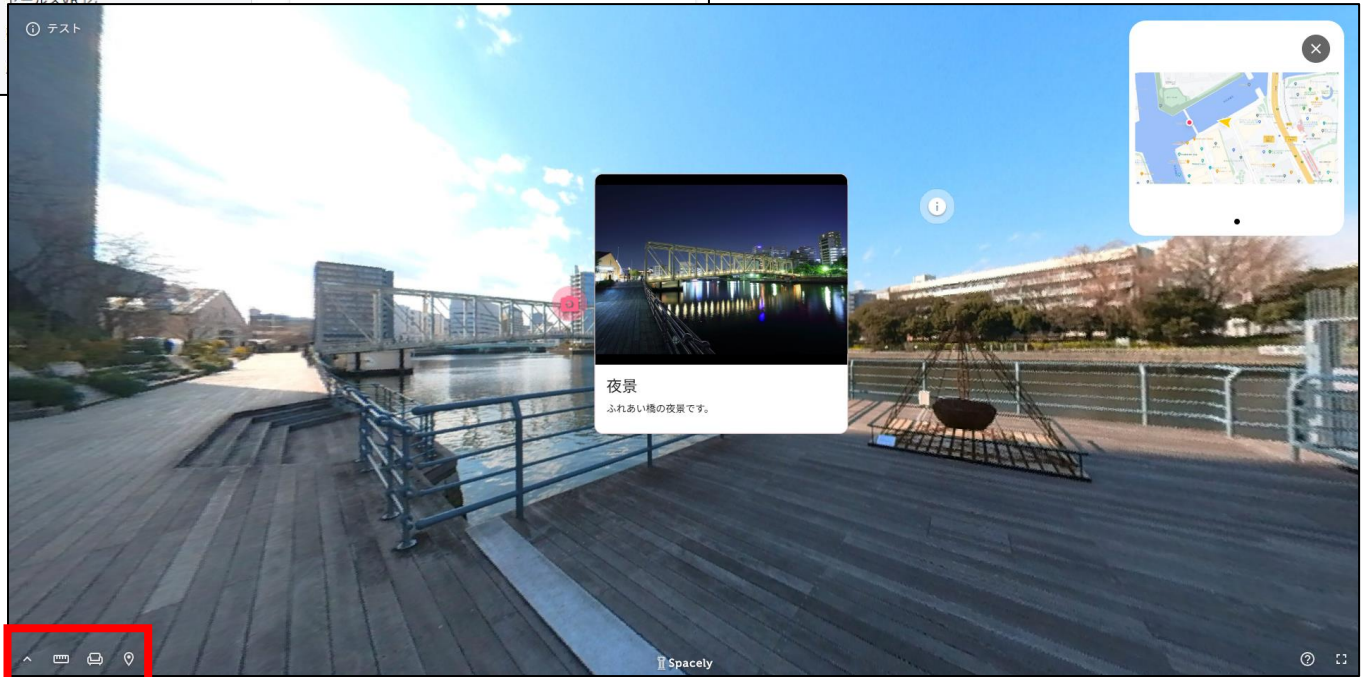


# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ プロジェクト視聴時の再編集方法



①プロジェクト管理/編集画面にて、再編集したいプロジェクトの再生ボタンをクリックする



②再編集したいシーンで画面左下のVRアクション設定をクリックすると、VRアクション編集画面に移動して再編集することができます。



## プロジェクト制作 VR動画編



だれでも どこでも かんたん  
製造業のための  
360度VR研修クラウドソフト

## ➤ 準備するもの



- ・インターネットへ接続可能な  
編集用PC  
(スマートフォン、タブレットでも可)



- ・360度カメラにて撮影した  
360度動画

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 新規動画PJ制作 画面へのアクセス方法

- ・マイページ（管理画面）へログインします。
- ・左側メニューから「新規動画PJ制作」をクリックします。

The screenshot shows the Spacely management interface. On the left is a navigation menu with the following items: ダッシュボード, プロジェクト, プロジェクト管理/編集, フォルダ, 新規プロジェクト制作, 新規動画PJ制作 (0/100), 静止画抽出, 物件データ/撮影管理, 物件データ管理, ホームステージング, ポイント発注管理, ホームステージング発注, 活用/分析, セールスVR, 研修VR, AIサイズ推定設定, アクセス分析. The item '新規動画PJ制作 (0/100)' is circled in red, and a red arrow points from the text above to it. The main content area displays '今週のアクセス数' (This week's access count) with a line chart showing a peak of 2.0 and then zero. Below the chart is a table titled 'アカウント別アクセス数' (Access count by account).

アカウント名	PV合計数	UU合計数	プロジェクト制作数(個数)	プロジェクト活用率(%)

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 動画のアップロード

1. 360度動画アップロード > 2. プロジェクト全般設定 > 3. その他の設定 > 4. 完了

### 1. 360度動画アップロード ?

動画をアップロードしてください

選択されていません

①ファイルを選択をクリックして撮影した360°動画を挿入します。  
※静止画や2D動画をアップロードすることは出来ません。

動画ファイルを選択してください

1. 360度動画アップロード > 2. プロジェクト全般設定 > 3. その他

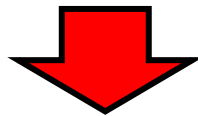
### 1. 360度動画アップロード ?

動画をアップロードしてください

②アップロードが開始される。

※360度動画は360度静止画や2Dの動画に比べてデータ容量がとても大きいため、その後の処理やクラウドソフトへのアップロードに時間が長くかかってしまいます。事前に3分以内の動画にしておくことを推奨します。

動画ファイルを選択してください



登録が完了したら、「次のステップに進む>」を選択して下さい。

# プロジェクトの制作 マニュアル

➤ 新規プロジェクトを立ち上げるため、各種設定を行います。

**VR静止画の登録の時と異なるのはその他の設定になります。**

**1. プロジェクトのタイトル[必須\*]**

**2. フォントタイプ**

ゴシック体   
  明朝体   
  global言語対応フォント

ひらがな  
カタカナ  
漢字 英語  
VR / AB

ひらがな  
カタカナ  
漢字 英語  
VR / AB

한국/中国  
様々な言語  
Various  
Languages

**3. 足元のパッドの色**

紺色

茶色

灰色

深緑色

橙色

ピンク

明灰色

薄青色

薄紅色

薄黄色

白色     透明

**4. 足元のパッドに入れるロゴ画像と外部ページのリンク、パッドサイズ**

外部ページのURL:

パッドのサイズ(1.0が通常サイズ、0.8~2.0の間で指定できます。):

**5. その他の設定 :**

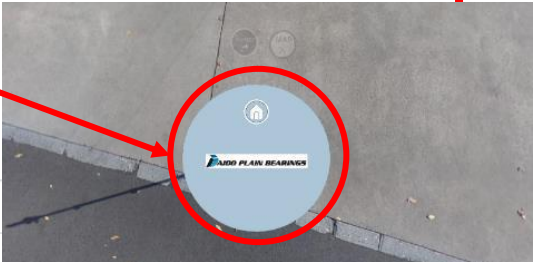
コンテンツ閲覧ガイドを出す

お問い合わせ用のボタンを常時出す

**(必須)**  
「プロジェクトのタイトル」は必ず入が必要です。

**(任意)** 表示される文字の  
フォントを選択できます。

クリックすると各設定の詳細が表示されます。



**(任意)** 足元のパッド色やロゴを入れるか  
などの設定をします。

**(任意)**  
各種その他の設定が可能です。  
詳細は矢印の先のヘルプをご確認ください。

全ての設定が完了したら、  
「次のプロセスへ進む」をクリックします。



# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ 公開設定方法

各シーン毎にVRアクション（キャプション追加やシーン移動など）を追加します。

公開/限定公開/非公開選択

※限定公開はURLを知る人のみ閲覧できます。非公開は、作成者のみがアクセス可能になります。

公開  限定公開  非公開

公開  限定公開  非公開

※初期位置は限定公開

URL（必須※）

<https://spacely.co.jp/daidometal/xxx>

「xxx」にあたる部分を以下、記入し、URLを決めてください。

remove-shibuya01

公開 : インターネット上で誰でも閲覧可能  
 限定公開 : URL、QRコード、iframeから閲覧可能  
 （閲覧用パスワードも設定可能）  
 非公開 : コンテンツの閲覧にはユーザーIDとパスワードが要求される。

住所記入

東京都渋谷区

補足説明記入

プロジェクトの補足説明

（必須）各コンテンツ毎にURLを設定します。  
 ここで設定するURLは <http://Spacely.co.jp/△△△/xxx>  
 のxxxの部分の編集が可能です。  
 ※△△△部は各種設定画面から変更可能です。  
 初期設定ではユーザーID名が設定されます。

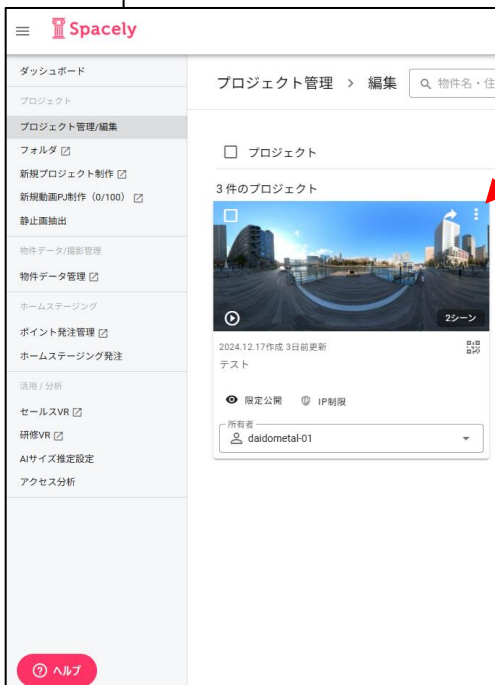
完了

「完了」を選択して、プロジェクトの立ち上げが完了です。

※実際は360度画像をアップロードした時点で、この画面を經由せずにブラウザやタブを閉じてしまってもプロジェクトは立ち上がります。この場合のプロジェクトの公開設定はマイページの各種設定のプロジェクト表示設定に従います。

# プロジェクトの制作 マニュアル

## ➤ プロジェクトの確認（新規プロジェクト制作の最終画面）



「プロジェクト一覧を確認」をクリックすると、マイページ上にプロジェクトが立ち上がっているかを確認できます。

## VRアクション編集 VR動画編



だれでも どこでも かんたん  
製造業のための  
360度VR研修クラウドソフト

# VRアクション編集 マニュアル

- プロジェクト管理/編集画面から編集画面へのアクセスする方法は2パターン（A,B）あります。

**Aパターン**  
プロジェクト右上にある  
VRアクション編集  
をクリックします。

**Bパターン**  
プロジェクトのサムネイル（画像）  
をクリックします。

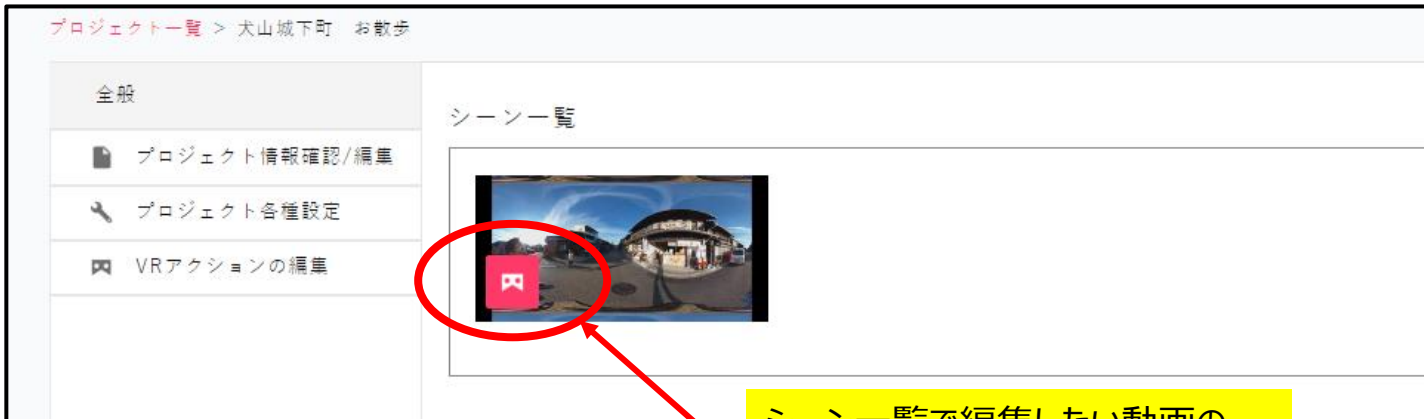
**Aパターン**  
VRアクション編集を  
クリックします。

**Bパターン**  
VRアクション編集を  
クリックします。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集画面の説明

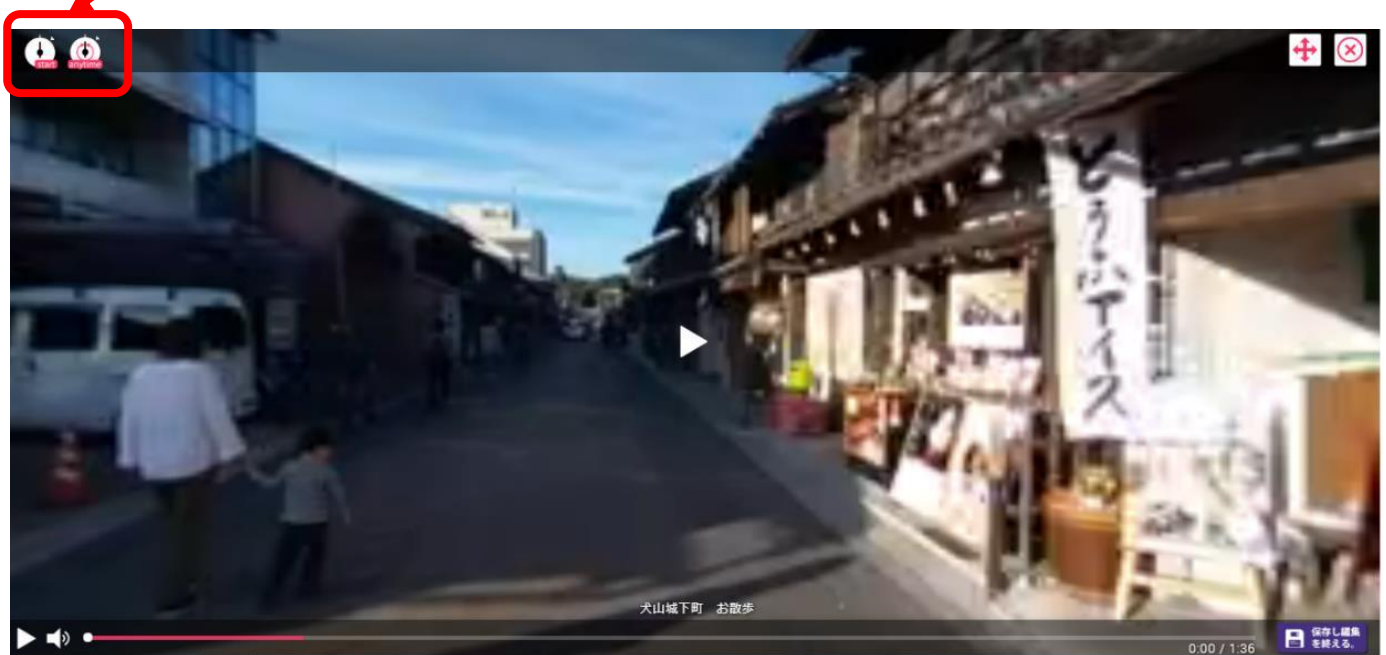
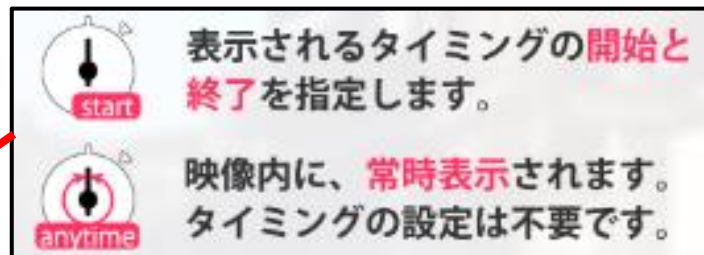
VRアクション編集をする画像の  をクリックする。



シーン一覧で編集したい動画の  
-googleマーク  をクリックすると  
編集画面へと進めます。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ シーン毎のVRアクション編集画面の説明



### VRアクションが表示されるタイミングを設定します

タイミングの設定は開始と終了を設定する方法と、常時表示の2種類があります。常時表示は動画再生中は常時表示されます。

表示時間を設定したい場合は開始と終了の時間を設定します。

(次ページから詳細説明する。)

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集の方法

・VR動画ではまずVRアクションを表示させる時間帯を設定する必要があります。

・時間を設定したら、次にキャプションを埋め込む編集を行います。



②画面左下の ▶ をクリックして動画を再生させる。



③画面左下の || をクリックして動画を停止させる。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ VRアクション編集の方法

・画像またはコメントの埋め込み方法は静止画のVRアクションと同様です。

①画像またはコメントの埋め込みをクリックする。

②画像またはコメントのキャプションが画面正面に表示されるので、表示したい場所にドラック&ドロップして位置を確定する。

③画像の場合は画像ファイルを選択し、コメントを入力する。コメントの場合はコメントを記入してアップロードをクリックする。

埋め込む画像ファイルを選択し、アップロードしてください。

ファイルを選択 選択されていません

画像に関連して更に詳しく分かる外部ページリンクのURLを入力できます。  
https://example.com (オプション)

コメント画像を作成できます。

コメントを入力

始めにこのキャプションを開いておく。

※「始めにこのキャプションを開いておく」にチェックを入れると、設定したスタート時間に自動的にキャプションが表示されます。  
※画像キャプションでは設定出来ません。

# VRアクション編集 マニュアル

## ➤ プロジェクトの保存と確認

- ・編集後、プロジェクトを保存しプロジェクト管理／編集画面からプロジェクトを再生し、動作を確認します。
- ・保存後のキャプション内容の再編集方法はVR静止画と同様です。

①VRアクション編集が完了したら、画面右下の保存し編集を終えるをクリックして編集を保存します。

**保存完了です！**  
この編集画面（タブ）を閉じてください。

②上の「保存完了です！」が表示されたら編集画面を閉じます。

マイページのプロジェクト管理／編集画面にコンテンツがアップされているので、▶ クリックして編集を確認しましょう。

## さいごに

- ご質問、ご要望等あれば、下記のお問い合わせ先までお気軽にご連絡下さい。

### 【お問い合わせ先】

大同メタル工業株式会社 3D's VRソリューションズG  
担当 Email : [vr-info@daidometal.com](mailto:vr-info@daidometal.com)